

■ '한울 방식'이란? [수정일 : 2016.3.14일]

- '한울방식'으로 명명하게 된 이유는 많은 웹사이트에서 사용하는 제 별명이 '한울이'이기도 하고, 제가 활동하는 클럽명이 '한울타리'라서... 원래 '한울'의 의미가 좋은 게 많습니다.
※개발 History를 알고 싶다면 ('한울타리' 다음카페에서 '떡사마존'을 참조바람) : <http://cafe.daum.net/07tennis>
- '한울 개인전' 방식을 만들 때 전제조건은 실력이 비슷한 선수끼리, 2코트 동시 사용하면서 (8명 이상일 경우), 개인별로 4게임 또는 3게임을 하기에 최적으로 구성된 동호인 테니스 게임방식입니다.
매 게임마다 파트너가 바뀌게 되며, 상대편도 가능한 한번 붙었던 사람은 다시 붙게 되는 일이 최소화 되도록 게임 순서를 배치하였습니다. 서로 마음이 맞지 않는 파트너로 인해 하루 종일 속 상하는 경우는 최소화 되겠지요.
단, 파트너와 상대방은 무작위로 선정됩니다.
- 개인별 4게임이 원칙이지만, 4의 배수(8,12,16명) 경우에는 3게임도 가능. (순서대로 3게임만 하시면 됨)
- 한울방식은 실력이 비슷한 사람끼리 경기를 전제로 만들었지만, 가끔은 몇 명이 실력이 출중하거나 또는 그 반대로 실력이 뒤쳐지는 경우가 있어서, 이런 경우를 대비해 '시드 배정방식'도 추가하였습니다.
시드배정을 받는 사람끼리는 4게임 내내 절대 파트너가 될 수가 없지만, 상대편으로는 가능한 붙을 수 있도록 배정하였습니다. 만약 강한 사람들이 시드 배정받으면 강한 사람끼리 붙게 되니 불리하지만, 약한 사람들이 시드 배정받으면 반대로 유리하게 됩니다. < 이게 무슨 말인지 이해가 되시지요 ^^ >
시드 배정할 수 있는 사람수는 참가자수에 따라 한정되어 있고, 게임 진행표에 표현해 둔 순서대로 시드 배정하시길 추천합니다. (이렇게 하는 이유가 있습니다만, 글로 다 설명하려니 너무 길어져서... π.π)
- '한울 AB전' 방식은 두 그룹간 실력차가 확연히 구분되거나 또는 혼복게임의 경우에 활용할 수 있는 게임방식입니다.
예를 들면 편의상 A, B그룹으로 나눌 때, 4게임 하는 동안 A그룹 또는 B그룹끼리는 파트너가 될 수 없고, A그룹 선수는 B그룹 선수하고만 파트너가 되도록 구성하였습니다. 운영방식은 한울개인전 방식과 동일합니다.
단, 이 경우에는 A와 B그룹 참가자수가 같은 경우에만 활용 가능합니다. 당연한 사실이지만... 운영 방법은 '한울 AB방식' 진행표를 참조하시면 되겠습니다.
- 한울방식이 2코트 사용전제로 만들었지만, 12명 이상일 때 3코트이상 사용할 경우를 대비하여 12명은 3코트용을 별도로 추가하였고, 13명 이상은 2코트와 3코트 병행 사용할 수 있도록 게임표를 개선하였으며, 16명인 경우에는 2, 3, 4코트를 모두 활용하여 게임할 수 있도록 방식1과 방식2로 구성하였습니다.

※ 코트 활용 Tip : 12명 이상 참가하여 3코트이상을 사용하실 경우에는 아래 내용을 참조바랍니다.

- 12명인 경우 : 게임표의 3코트용을 선택하여 시합하시고, 시드 배정시에는 3코트용을 적용.
- 13명인 경우 : 3코트 - 3코트 - 3코트 - 2코트 - 2코트 순으로 배정하여 시합 진행.
- 14명인 경우 : 3코트 - 3코트 - 2코트 - 3코트 - 3코트 순으로 배정하여 하셔도 되고, 또는 세번째 2코트 게임을 마지막에 배치하여(네번째, 다섯번째 3코트를 먼저 진행) 3코트 - 3코트 - 3코트 - 3코트 - 2코트 순으로 배정하여 시합 진행하셔도 됩니다.
- 15명인 경우 : 3코트 - 3코트 - 3코트 - 3코트 - 3코트 순으로 배정하여 시합 진행.
- 16명인 경우 : 방식1은 2,3,4코트 동시 사용시 모두 사용 가능하나, 4코트를 동시 사용시에는 방식2 추천함.
 - 3코트 사용 가능시(방식1 활용) : 3코트 - 3코트 - 3코트 - 3코트 - 3코트 - 1코트 순으로 배정하시고
 - 4코트 사용 가능시(방식1 or 2) : 4코트 - 4코트 - 4코트 - 4코트 순으로 배정하여 시합을 하시되 방식1 or 방식2 어떤 걸 선택해도 가능하나 방식2를(방식1보다 16명이 골고루 배치) 추천함.

■ 한울방식 실전 운영사례

→ 예) 13명이 각각 4게임씩 하는 경우, 이때 출중한 실력을 갖춘 사람(시드대상)이 3명인 경우

1. 출중한 실력자 3명에게 시드를 주겠다면, 순서를 가려서 먼저 1번과 A번 그리고 C번에 배치를 합니다.
→ 13명 경우에 시드 배정은 4명까지 가능하지만, 3명인 경우에는 순서대로 3명만 배치해도 됩니다.
만약 시드 배정없이 게임 할 경우에는 13명 모두 추첨을 통해 순서를 정하면 됩니다.
만약, 시드 배정시(3명)에는 남은 10명이 추첨을 통해 1,A,C번을 제외한 번호 순서대로 우선 배정한 후 기록표에 순서대로 해당번호에 이름을 기입합니다. (1번부터 D번까지 모두 이름을 기록함)
2. 한울방식의 13명에 해당하는 진행순서에 따라 1번 코트에 1-2번, 3-4번이 각각 파트너를 하여 경기를 시작하고, 2번 코트는 5-6번, 7-8번이 각각 파트너를 하여 경기를 진행합니다.
참고로 8명 이상일때는 항상 12:34, 56:78이 먼저 시합을 하도록 구성을 하였습니다.
그 이유는 피치 못할 사정으로 늦게 참가하는 선수가 있더라도 첫 번째 게임이 끝나기 전에 도착한다면, 그 참가자는 마지막 번호를 부여하여 정상적으로 한울방식으로 게임을 할 수 있도록 하기 위함입니다.
→ 예를 들면, 13명이 먼저 시합하는 중에 1명이 뒤늦게 오는 경우, 늦게 오는 사람은 14번을 부여하고 한울방식 진행표에서 13명이 아닌 14명의 게임표 순서대로 변경하여 진행하면 됨.
단, 반드시 첫 게임이 끝나기 전에 도착해야만 전체 순서가 꼬이지 않고 진행이 가능함.
3. 경기가 끝나면, 기록표에 개인별로 기록을 기록합니다. (1 Round 결과 기록)
4. 그 다음 게임은 진행표 순서대로 1번 코트에 9-A, B-C가, 2번 코트는 1-D, 2-5가 각각 파트너를 하여 경기를 진행하고, 이후 경기는 동일한 방식으로 순서대로 진행하면 됩니다.
5. 4 Round까지 경기가 끝나면 승패 및 게임득실을 집계하여 순위를 결정하시면 됩니다. 승패와 게임득실이 같을 경우에는 자유로이 순위를 정하셔도 됩니다. 저희 클럽은 연장자 우대원칙에 의해 나이 순으로 결정합니다. ^^

※ 당부사항 : 자유로이 사용하시되, 게임표의 '한울' 명칭은 변경 없이 그대로 사용하여 주시길 부탁드립니다.

※ 만든 이 : 박현덕(H.D.PARK), 메일주소 : jahs@naver.com

‘한울 개인전’ 게임방식 [4Game, 5~16명]

만든이 : H.D.PARK (한울타리 클럽 : <http://cafe.daum.net/07tennis>) 수정일 : 2016.3.14

| 인원 순서 | 5명 | 6명 | 7명 | 8명 | 9명 | 10명 | 11명 | 12명 | | 13명 | 14명 | 15명 | 16명 | |
|----------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| | | | | | | | | 2코트용 | 3코트용 | | | | 방식 1 | 방식 2 |
| 게임 1 | 12:34 | 12:34 | 12:34 | 12:34 | 12:34 | 12:34 | 12:34 | 12:34 | 12:34 | 12:34 | 12:34 | 12:34 | 12:34 | 12:34 |
| 게임 2 | 13:25 | 15:46 | 56:17 | 56:78 | 56:78 | 56:78 | 56:78 | 56:78 | 56:78 | 56:78 | 56:78 | 56:78 | 56:78 | 56:78 |
| 게임 3 | 14:35 | 23:56 | 35:24 | 13:57 | 19:57 | 23:6A | 1B:9A | 9A:BC | 9A:BC | 9A:BC | 9A:BC | 9A:BC | 9A:BC | 9A:BC |
| 게임 4 | 15:24 | 14:25 | 14:67 | 24:68 | 23:68 | 19:58 | 23:68 | 13:57 | 14:58 | 1D:25 | DE:13 | DE:1F | DE:FG | DE:FG |
| 게임 5 | 23:45 | 24:36 | 23:57 | 15:26 | 49:38 | 3A:45 | 4A:57 | 24:68 | 23:9C | 37:4A | 24:57 | 23:57 | 13:57 | 13:57 |
| 게임 6 | | 16:35 | 16:25 | 37:48 | 15:26 | 27:89 | 26:9B | 9B:15 | 67:AB | 68:9B | 68:9B | 46:AB | 24:68 | 24:68 |
| 게임 7 | | | 46:37 | 16:38 | 36:45 | 4A:68 | 13:5B | AC:23 | 16:29 | CD:13 | AC:1D | 8D:9E | 9B:DF | 9B:DF |
| 게임 8 | | | | 25:47 | 17:89 | 13:79 | 49:8A | 48:7B | 38:7A | 26:5A | 3E:45 | 4F:5C | AC:EG | AC:EG |
| 게임 9 | | | | | 24:79 | 46:59 | 17:28 | 6A:19 | 4B:5C | 47:8B | 26:CD | 13:6B | 15:26 | 19:6E |
| 게임10 | | | | | | 17:2A | 5A:6B | 2C:5B | 18:7C | 9C:2D | 79:AE | 27:8A | 37:48 | 2A:5D |
| 게임11 | | | | | | | 39:47 | 36:8A | 2B:3A | 15:AB | 14:8B | 9C:5E | 9D:AE | 3B:8G |
| 게임12 | | | | | | | | 9C:47 | 45:69 | 3C:67 | 5E:6A | 36:DF | BF:CG | 4C:7F |
| 게임13 | | | | | | | | | | 48:9D | 3C:7B | 1D:AC | 19:8G | 1E:8B |
| 게임14 | | | | | | | | | | | 2D:89 | 47:9F | 2A:7F | 2D:7C |
| 게임15 | | | | | | | | | | | | 28:BE | 3B:6E | 69:3G |
| 게임16 | | | | | | | | | | | | | 4C:5D | 5A:4F |

2016.3.14일 수정
(12명 3코트용)

◆강 or 약자의 ‘시드’ 배정 방법

→실력차가 나는 선수끼리 파트너가(강강 or 약약)되는 경우를 피하고 싶을때 사용.

→아래 순서대로 ‘시드’ 우선 배정한 후 나머지 선수들을 배정하면 됨.

① 7명 : 1,5 ② 8명 : 1,7 ③ 9명 : 1,4,8 ④ 10명 : 1,8,A ⑤ 11명 : 1,5,8,9

⑥ 12명 : (2코트용) 1,6,7,C (3코트용) 1,5,7,B ⑦ 13명 : 1,A,C,7

⑧ 14명 : 2,5,8,C ⑨ 15명 : 1,6,7,A,E ⑩ 16명 : (방식1) 1,6,7,A,B,G
(방식2) 1,6,7,A,D,G

※16명 경우
 →방식1 : 2,3코트 사용시 추천
 →방식2 : 4 코트 사용시 추천

| | Name | 1 round | 2 round | 3 round | 4 round | 승률 | | 게임득실 | | | 순위 |
|-----------------|------|---------|---------|---------|---------|----|---|------|----|----|----|
| | | | | | | 승 | 패 | 득점 | 실점 | 합계 | |
| 1 | | : | : | : | : | | | | | | |
| 2 | | : | : | : | : | | | | | | |
| 3 | | : | : | : | : | | | | | | |
| 4 | | : | : | : | : | | | | | | |
| 5 | | : | : | : | : | | | | | | |
| 6 | | : | : | : | : | | | | | | |
| 7 | | : | : | : | : | | | | | | |
| 8 | | : | : | : | : | | | | | | |
| 9 | | : | : | : | : | | | | | | |
| A ₁₀ | | : | : | : | : | | | | | | |
| B ₁₁ | | : | : | : | : | | | | | | |
| C ₁₂ | | : | : | : | : | | | | | | |
| D ₁₃ | | : | : | : | : | | | | | | |
| E ₁₄ | | : | : | : | : | | | | | | |
| F ₁₅ | | : | : | : | : | | | | | | |
| G ₁₆ | | : | : | : | : | | | | | | |

'한울 AB전' 게임방식 [4Game, 5~16명]

만든이 : H.D.PARK

(한울타리 클럽 : <http://cafe.daum.net/07tennis>)

수정일 : 2016.3.14

| 인원 순서 | 8명 (1~4,A~D) | 10명 (1~5,A~E) | 12명 (1~6,A~F) | 14명 (1~7,A~G) | 16명 (1~8,A~H) | |
|----------|-----------------|------------------|------------------|------------------|---------------|-------|
| | | | | | 방식 1 | 방식 2 |
| 게임 1 | 1A:2B | 1A:2B | 1A:2B | 1A:2B | 1A:2B | 1A:2B |
| 게임 2 | 3C:4D | 3C:4D | 3C:4D | 3C:4D | 3C:4D | 3C:4D |
| 게임 3 | 1B:3D | 5E:1B | 5E:6F | 5E:6F | 5E:6F | 5E:6F |
| 게임 4 | 2A:4C | 2A:3D | 1B:3D | 7G:1B | 7G:8H | 7G:8H |
| 게임 5 | 1C:4B | 4C:5B | 2A:5F | 2A:3D | 1B:3D | 1B:3D |
| 게임 6 | 2D:3A | 1E:3A | 4C:6E | 4C:5F | 2A:4C | 2A:4C |
| 게임 7 | 1D:4A | 2D:4B | 1C:5A | 6E:7A | 5F:7H | 5F:7H |
| 게임 8 | 3B:2C | 3E:5C | 2D:4E | 1G:5C | 6E:8G | 6E:8G |
| 게임 9 | | 1D:4E | 3F:6B | 2D:4F | 1D:4A | 1E:4H |
| 게임 10 | | 2C:5A | 1D:4F | 3G:6B | 2F:3G | 2F:3G |
| 게임 11 | | | 2E:6A | 7E:2C | 6B:7C | 5A:8D |
| 게임 12 | | | 3B:5C | 1F:4A | 5H:8E | 6B:7C |
| 게임 13 | | | | 5G:3E | 1G:5C | 1G:5C |
| 게임 14 | | | | 6D:7B | 2H:6D | 2H:6D |
| 게임 15 | | | | | 3E:7A | 3E:7A |
| 게임 16 | | | | | 4F:8B | 4F:8B |

2016.3.14일 수정
(8명, 10명)

※16명 경우
→방식1 : 2,3코트 사용시 추천
→방식2 : 4 코트 사용시 추천

- '한울 AB전' 게임방식 적용 대상**
- ▶ 실력 또는 성별 등으로 두 그룹으로 나누었을 때 (**편의상 A,B로 칭함**)
A그룹은 B그룹 선수하고만 파트너를 하고, 파트너와 상대는 Random하게 결정되는 게임방식.
즉, AB vs. AB 형식으로 진행
→ **남녀 同數의 혼복 시합 등에 적용**
 - ▶ 적용 사례
 - 남녀 각각 6명, 혼복 시합 할 경우
 - ① 남자 : 1~6번까지 정함
여자 : A~F까지 정함
 - ② 좌측표에서 12명 게임표 순서대로 시합 실시함. (**男女 vs. 男女**)
 - ③ 시합결과는 기존 한울 방식대로 아래 점수표 기록하여 순위 정함
 - ▶ **코트 활용 Tip**
 - 12,14명 : 2코트 or 3코트 사용 가능
 - 16명 : 사용 가능한 코트수에 따라
방식1 or 방식2 선택가능
→ 방식1 : 2코트,3코트 사용시 추천
→ 방식2 : 4코트 동시 사용시 추천

| | Name | 1 round | 2 round | 3 round | 4 round | 승률 | | 게임득실 | | | 순위 |
|---|------|---------|---------|---------|---------|----|---|------|----|----|----|
| | | | | | | 승 | 패 | 득점 | 실점 | 합계 | |
| 1 | | : | : | : | : | | | | | | |
| 2 | | : | : | : | : | | | | | | |
| 3 | | : | : | : | : | | | | | | |
| 4 | | : | : | : | : | | | | | | |
| 5 | | : | : | : | : | | | | | | |
| 6 | | : | : | : | : | | | | | | |
| 7 | | : | : | : | : | | | | | | |
| 8 | | : | : | : | : | | | | | | |
| A | | : | : | : | : | | | | | | |
| B | | : | : | : | : | | | | | | |
| C | | : | : | : | : | | | | | | |
| D | | : | : | : | : | | | | | | |
| E | | : | : | : | : | | | | | | |
| F | | : | : | : | : | | | | | | |
| G | | : | : | : | : | | | | | | |
| H | | : | : | : | : | | | | | | |

'한울 팀전' 게임방식 [4Game, 5~13팀]

만든이 : H.D.PARK

(한울타리 클럽 : <http://cafe.daum.net/07tennis>)

수정일 : 2011.5.3

| 순서 \ 팀수 | 5팀 | 6팀 | 7팀 | 8팀 | 9팀 | 10팀 | 11팀 | 12팀 | 13팀 |
|---------|-----|----------------|----------------|-------------|-------------|----------------|----------------|------------|-----|
| 게임 1 | 1:2 | 1:2 | 1:2 | 1:2 | 1:2 | 1:2 | 1:2 | 1:2 | 1:2 |
| 게임 2 | 3:4 | 3:4 | 3:4 | 3:4 | 3:4 | 3:4 | 3:4 | 3:4 | 3:4 |
| 게임 3 | 1:3 | 1:5 | 5:6 | 5:6 | 5:6 | 5:6 | 5:6 | 5:6 | 5:6 |
| 게임 4 | 2:5 | 4:6 | 1:7 | 7:8 | 7:8 | 7:8 | 7:8 | 7:8 | 7:8 |
| 게임 5 | 1:4 | 2:3 | 3:5 | 1:3 | 1:9 | 2:3 | 1:B | 9:A | 9:A |
| 게임 6 | 3:5 | 5:6 | 2:4 | 5:7 | 5:7 | 6:A | 9:A | B:C | B:C |
| 게임 7 | 1:5 | 1:4 | 1:4 | 2:4 | 2:3 | 1:9 | 2:3 | 1:3 | 1:D |
| 게임 8 | 2:4 | 2:5 | 6:7 | 6:8 | 6:8 | 5:8 | 6:8 | 5:7 | 2:3 |
| 게임 9 | 2:3 | 2:4 | 2:3 | 1:5 | 4:9 | 3:A | 4:A | 2:4 | 4:5 |
| 게임10 | 4:5 | 3:6 | 5:7 | 2:6 | 3:8 | 4:5 | 5:7 | 6:8 | 6:7 |
| 게임11 | | 1:6 | 1:6 | 3:7 | 1:5 | 2:7 | 2:6 | 9:B | 8:9 |
| 게임12 | | 3:5 | 2:5 | 4:8 | 2:6 | 8:9 | 9:B | 1:5 | A:B |
| 게임13 | | '11/4/24 수정 | 4:6 | 1:6 | 7:9 | 4:A | 1:3 | A:C | C:D |
| 게임14 | | | 3:7 | 3:8 | 2:4 | 6:8 | 5:B | 2:3 | 1:7 |
| 게임15 | | | '11/4/24 수정 | 2:5 | 3:6 | 1:3 | 4:9 | 4:8 | 2:8 |
| 게임16 | | | | 4:7 | 4:5 | 7:9 | 8:A | 7:B | 3:9 |
| 게임17 | | | | 2/16일 수정 | 1:7 | 4:6 | 1:7 | 6:A | 4:A |
| 게임18 | | | | | 8:9 | 5:9 | 2:8 | 1:9 | 5:B |
| 게임19 | | | | | 2/16일 수정 | 1:7 | 5:A | 2:C | 6:C |
| 게임20 | | | | | | 2:A | 6:B | 5:B | D:2 |
| 게임21 | | | | | | '11/4/24 수정 | 3:9 | 3:6 | 1:4 |
| 게임22 | | | | | | | 4:7 | 8:A | 3:5 |
| 게임23 | | | | | | | '11/4/24 수정 | 9:C | 6:8 |
| 게임24 | | | | | | | | 4:7 | 7:9 |
| 게임25 | | | | | | | | 5/3일 수정 | A:C |
| 게임26 | | | | | | | | | B:D |

■ 한울 팀 방식 특징(4게임)

- ▶ 이 게임방식은 파트너가 정해진 상태(팀)에서 상대팀을 무작위로 선정하여 4게임을 하는 게임방식임.
- ▶ 만들게 된 동기 !!
 - 참가선수가 많아서 풀리그 또는 그룹별로 나누어 할때 생기는 불만을 줄이고 싶을때 사용.
 - 예를 들어 9팀이 참가한 경우(참가선수 18명)에 시합하는 방식은 보통은 2개조로 나누어 각각 4팀, 5팀씩 배치하여 예선전을 치른 후 각 팀의 상위팀끼리 결승전을 하 경우가 보편적
- 이 경우 참가선수별로 게임수가 차이 발생으로 인한 불만 요소 잠재.
 - 이때 참가선수 누구나 똑같이 4게임을 하고, 참여팀 전체를 대상으로 무작위로 상대가 결정 됨에 따라 게임의 흥미를 좀 더 유발할 수 있는 방식임.